

INSTALLATIONSANLEITUNG PC

!! Unbedingt Lesen !!

Um **Das Schwarze Auge - Die Schicksalsklinge** spielen zu können, benötigen Sie folgende Ausrüstung.

- * PC mit mindestens 640KB RAM
- * Festplatte
- * VGA-Grafikkarte

Außerdem empfehlen wir Ihnen nachfolgende Ausrüstungsteile, die Ihnen das Spielen interessanter, leichter oder auch einfach bequemer machen können.

- * EMS-Erweiterungsspeicher
 - * Maus (Mausreiber installieren nicht vergessen)
 - * AdLib oder SoundBlaster kompatible Soundkarte
-
- * Sie müssen mindestens **10 MBytes** freien Speicherplatz auf Ihrer Festplatte zur Verfügung haben, um eine ordnungsgemäße Programminstallation sicherzustellen.
 - * Legen Sie Ihre **Das Schwarze Auge - Die Schicksalsklinge** Diskette 1 in eines Ihrer Diskettenlaufwerke ein.
 - * Geben Sie den Namen des entsprechenden Laufwerks, gefolgt von einem Doppelpunkt, (z.B. A: oder B:) ein und drücken Sie die **Return** oder **Enter** Taste.
 - * Geben Sie **INSTALL** ein und drücken Sie die **Return** oder **Enter** Taste.
 - * Das Installationsprogramm übernimmt die komplette Installation des Programmes auf Ihrer Festplatte. Je nach Computertyp kann diese Installation einige Minuten dauern. Während dieser Installation wird es vorkommen, daß Sie die Disketten wechseln müssen. Legen Sie bitte immer nur die jeweils angeforderte Diskette ein und bestätigen Sie den Diskettenwechsel mit einem Tastendruck.
 - * Das Installationsprogramm wird Sie nach dem Pfadnamen fragen, unter dem das Programm abgelegt werden soll. Sie können den vorgeschlagenen Pfad (C:\DSA) übernehmen, indem Sie einfach die Return oder Enter Taste drücken, oder einen eigenen Pfadnamen angeben.
 - * Sollten irgendwelche Fehler auftreten, wird Sie Ihnen das Installationsprogramm mitteilen. Versuchen Sie diese Fehler zu beseitigen und starten Sie die Installation danach erneut.
 - * Nachdem die Installation erfolgreich abgeschlossen ist, können Sie das Abenteuer beginnen. Mit dem Spiel erhalten Sie eine bereits vorgefertigte Abenteuergruppe geliefert, mit der Sie sofort in das Abenteuer einsteigen können. Sollten Sie es jedoch bevorzugen, Ihre eigenen Abenteuerer zu erschaffen, sollten Sie dies mit dem Charakter Generierungsprogramm tun. Die nachfolgenden Kommandos starten die Programme:

GEN - Die Charakter Generierung zum Erschaffen neuer Helden
SCHICK - Das eigentliche Spielprogramm Die Schicksalsklinge

Beim erstmaligen Starten des Spieles erscheint ein Testbildschirm mit dem festgestellt wird, welche VGA-Karte in Ihrer Maschine Verwendung findet. Da diese Karten zum Teil erheblich voneinander variieren, ist ein solcher Test unumgänglich. Dieser Test ist jedoch einmalig und wird bei erneutem Starten des Programmes nicht mehr erscheinen. Drücken Sie während des Tests so lange die Leertaste, bis das Bild ohne zu ruckeln von rechts nach links rollt. Drücken Sie anschließend die ESC-Taste, um den Test zu beenden und mit dem Programm fortzufahren.

Speicheranforderungen

Sollten Sie beim Start des Programmes eine Fehlermeldung erhalten, die besagt, daß Sie nicht über genügend Speicher verfügen, wird es nötig sein, Ihr System zum Spielen neu zu konfigurieren.

Bevor Sie irgendwelche Änderungen an Ihrer Systemkonfiguration vornehmen, machen Sie bitte eine Sicherungskopie Ihrer aktuellen **AUTOEXEC.BAT** und **CONFIG.SYS** Dateien. Auf diese Weise können Sie Ihre Änderungen jederzeit wieder rückgängig machen!

Speicherresidente Programme reduzieren den verfügbaren Speicher für dieses Spiel. Wenn Sie die Sicherungskopien gemacht haben, entfernen Sie bitte sämtliche speicherresidenten Programme, außer Ihrem Maustreiber, aus Ihrer **AUTOEXEC.BAT** und der **CONFIG.SYS**. Sie müssen unter Umständen auch die Anzahl der **FILES** und **BUFFERS** in Ihrer **CONFIG.SYS** ändern, um ausreichend viel Speicher zu erhalten.

Bitte schlagen Sie in Ihrem DOS-Handbuch nach, wie Änderungen an diesen Dateien vorgenommen werden oder setzen Sie sich mit Ihrem Händler in Verbindung!

Es kann auch vorkommen, daß Sie nicht mehr ausreichend Speicherplatz auf Ihrer Festplatte zur Verfügung haben, wenn Sie das Programm zu starten versuchen - das Spiel benötigt zum einwandfreien Arbeiten etwa 200 KByte. Sollte dies der Fall sein, erhalten Sie ebenfalls eine Meldung. Sie sollten dann versuchen, einige nicht mehr benötigte Dateien zu löschen, um den erforderlichen Platz schaffen.

Tastaturkommandos

Diese Programmversion verfügt über einige zusätzliche Tastaturkommandos, die wir Ihnen hier kurz aufzählen möchten.

Ctrl-S Musik an und ausschalten.

Ctrl-P Pause. Erneutes Drücken dieser Taste bringt Sie wieder zurück ins Spiel.

Urheberrechtshinweise

Sämtliche Teile dieses Programmes, des Handbuches, der übrigen Drucksachen und der Verpackung sind urheberrechtlich geschützt.

Alle Urheber- und Leistungsrechte vorbehalten.

Warnung: Keine unerlaubte Vervielfältigung! Verleih, Vermietung, Abdruck - auch auszugsweise - und Sendung nur mit schriftlicher Genehmigung der Produzenten!

Es ist untersagt, die im Programm oder der Verpackung enthaltenen Titel, Namen, Illustrationen, Grafiken und übrige urheberrechtlich geschützte Teile zu kommerziellen Zwecken zu nutzen, die nicht direkt dem Verkauf dieses Produktes dienen. Sämtliche Zuwiderhandlungen werden zivil- und strafrechtlich verfolgt werden.

(c) 1992 by attic Entertainment Software GmbH

(c) 1992 by Fantasy Productions

(c) 1992 by Schmidt Spiel & Freizeit GmbH